



Progetto co-finanziato  
dall'Unione Europea



MINISTERO  
DELL'INTERNO

FONDO ASILO, MIGRAZIONE E INTEGRAZIONE (FAMI) 2014-2020

OS 2: Integrazione / Migrazione legale - ON 3 - Capacity building - lett. m) Scambio di buone Pratiche Inclusione sociale ed economica SM - PROG-2227 SAVOIR FAIRE

# Beni comuni, inclusione e coesione sociale

## Strumenti, esperienze ed opportunità per Comuni e Terzo Settore

Il seminario sarà l'occasione per presentare il Protocollo d'Intesa per la valorizzazione di beni comuni come strumento per la promozione della coesione sociale e della cittadinanza attiva



mercoledì **3** marzo ore 14<sup>15</sup> – 17<sup>00</sup>

Per iscriverti [clicca qui](#)

PROGETTO



SEGUE



## PROGRAMMA

ore 14<sup>15</sup>

### Introduzione e presentazione Protocollo d'Intesa

Emiliano **Fossi** Responsabile Economia Civile e Partecipazione Anci Toscana,  
Sindaco di Campi Bisenzio

ore 14<sup>30</sup>

## STRUMENTI

### Cittadini si diventa

Gregorio **Arena** Presidente Labsus

### Reti collaborative e beni comuni nella l.r 71/2020: uno strumento per costruire un nuovo modello di sviluppo

Cristian **Pardossi** Sociolab

### Amministrazione collaborativa: percorsi possibili di inclusione e cittadinanza

Giuditta **Giunti** Anci Toscana

## ISPIRAZIONI

### Beni comuni e beni confiscati alla mafia - l'esperienza maturata e le nuove frontiere - Milano

Veronica **Dini** Avvocata, Presidente dell'Associazione culturale Circola

### I beni comuni nell'esperienza napoletana

Nicola **Capone** Filosofo del Diritto

### Il vicinato come bene comune: il processo di recupero di un ex centro civico a Bologna, INstabile Portazza

Annalaura **Ciampi** Architetta

### Amministrazione locale e flussi globali: la collaborazione possibile

Francesca **Malafoglia** Esperta in politiche partecipative, collaboratrice Osservatorio Politiche Partecipative Umbria e Labsus

ore 15<sup>45</sup> *Discussione aperta*

ore 16<sup>30</sup> *Conclusioni*

Matteo **Biffoni** Presidente Anci Toscana e Sindaco di Prato

PROGETTO

